

## **Regulamin III Powiatowego Konkursu Programowania w Scratchu dla kl. IV-VI**

1. **Uczestnicy:** konkurs skierowany jest do uczniów klas IV - VI szkoły podstawowej. Każda szkoła może zgłosić **dwie prace konkursowe**, wykonane samodzielnie przez uczniów lub w zespole dwuosobowym.
2. **Formuła konkursu:** indywidualna, bądź dwuosobowy zespół.
3. **Cele konkursu:**
  - promowanie umiejętności programistycznych wśród uczniów,
  - rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań,
  - kształtowanie umiejętności logicznego myślenia oraz kreatywności,
  - inicjowanie i propagowanie działań na rzecz bezpiecznego dostępu dzieci do zasobów internetowych.
4. **Tematyka konkursowa i inne informacje:**

Konkurs dotyczy prac przygotowanych w SCRATCH 3.0. **Tematem konkursu jest przygotowanie gry typu Escape Room.**

- Praca powinna rozpoczynać się od kliknięcia flagi, posiadać scenę będącą wstępem, opisującą historię (fabułę), instrukcję gry (wyświetlana czasowo lub dostępna np. pod przyciskiem „Instrukcja”).
- Gra powinna się rozgrywać w jednym lub w większej ilości pomieszczeń. W pokoju/pokojach mają znajdować się ukryte zadania matematyczne lub logiczne. Poprawne rozwiązanie zadań prowadzi do zdobycia kolejnych wskazówek pozwalających otworzyć drzwi Pokoju, a tym samym zakończenia gry.
- Zakończenie gry musi zawierać wyraźną informację o końcu gry, wygranej lub nie oraz zatrzymywać grę w Scratchu.
- W przypadku nieudanej próby wyjścia z Pokoju, program powinien umożliwić ponowne uruchomienie gry z wykorzystaniem tych samych zadań bez potrzeby resetowania gry.
- Gra powinna mieć ograniczenie czasowe – maksymalnie 3 minutowy limit czasu przeznaczony na wyjście z pokoju. Musi być dokończona i działająca.
- Nie może zawierać błędów rzeczowych, ortograficznych, merytorycznych, wulgaryzmów, aktów przemocy itp. Zadania powinny mieć odpowiedni stopień trudności umożliwiające skończenie gry w przeznaczonym do tego czasie przeciętnemu uczniowi z danego poziomu wiekowego.

Praca konkursowa nie może być wcześniej nagrodzona, publikowana i nie może naruszać praw autorskich osób trzecich. Zgłoszenie pracy do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że prace zgłoszone na konkurs zostały wykonane osobiście. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie (przesłanie prac na podany adres

e-mailowy, bądź dostarczenie płyt CD) jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu oraz jego promocji, publikację prac konkursowych oraz danych osobowych uczestnika.

*(Na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz.UE.L 2016 Nr 119, str. 1)*

#### **5. Kryteria oceny:**

- oryginalność i pomysłowość,
- zgodność z tematem konkursu,
- estetyka i jakość wykonania projektu,
- wstęp do gry,
- obecność i czytelność instrukcji,
- poprawność zadań/pytań,
- umiejętności programistyczne(m.in: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, zakończenia skryptów),
- posiadanie ograniczenia czasowego,
- możliwość ponownego przejścia gry,
- sposób zakończenia gry.

**Prace konkursowe należy dostarczyć mailowo (e-mail: [sp3obornikisl@wp.pl](mailto:sp3obornikisl@wp.pl)) bądź prace zapisane na nośnikach danych płyt CD lub DVD wysłać pocztą lub dostarczyć bezpośrednio do organizatora.**

**Każde zgłoszenie prac e-mailowo, bądź zapisu na płycie CD lub DVD powinno być podpisane i zawierać następujące informacje: tytuł pracy; imię, nazwisko oraz klasa autora/autorów; nazwa szkoły; imię, nazwisko oraz e-mail nauczyciela przygotowującego ucznia/uczniów do konkursu.**

#### **6. Proponowany termin konkursu.**

Złożenie prac do organizatora w terminie do **6 maja 2024 r.**

#### **7. Organizatorzy:**

Publiczna Szkoła Podstawowa nr 3 im. Jana Pawła II w Obornikach Śląskich  
Angelika Rozpara

Wyniki konkursu zostaną przesłane mailowo do nauczycieli opiekunów uczestników w terminie do **31 maja 2024 r.** Laureaci I, II, III, IV i V miejsca otrzymają dyplomy i nagrody, które zostaną przesłane pocztą na adres szkoły.

#### **8. Kontakt: telefon, adres, e-mail.**

Publiczna Szkoła Podstawowa nr 3  
ul. Trzebnicka 33

55-120 Oborniki Śląskie

Tel. 713101481

e-mail: [sp3obornikisl@wp.pl](mailto:sp3obornikisl@wp.pl)